

TELEFORMACIÓN PARA DOCENTES

DURACIÓN: 50 horas

OBJETIVOS

Adquirir las habilidades y competencias necesarias para la impartición de acciones formativas en modalidad teleformación utilizando técnicas, estrategias y recursos didácticos.

CONTENIDOS

1 INTRODUCCIÓN AL E-LEARNING INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS.

- 1.1. Contexto.
- 1.2. Las TICs en Educación.
- 1.3. Conceptos básicos.
- 1.4. Orígenes y evolución.
- 1.5. Objetivos de un sistema de E-learning.
- 1.6. Ventajas e inconvenientes del e-Learning.
- 1.7. Variables que justifican el uso del e-learning.

2 ELEMENTOS QUE CONFORMAN UN SISTEMA DE E-LEARNING. OBJETIVOS GENERALES.

- 2.1. Introducción.
- 2.2. Plataforma tecnológica.
- 2.3. Contenido multimedia.
- 2.4. Servicios.

3 LA TELETUTORIZACIÓN. INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS GENERALES.

- 3.1. La teletutorización.
- 3.2. El teletutor.
- 3.3. La acción tutorial en e-Learning.

4 LA EVALUACIÓN DE LA FORMACIÓN. INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS.

- 4.1. Evaluación de la formación. Conceptos generales.
- 4.2. Evaluación de programas de formación.
- 4.3. Evaluación del estudiante en modalidad e-Learning.
- 4.4. Los instrumentos de la evaluación formativa.

5 DISEÑO DE ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE Y TÉCNICAS DE EVALUACIÓN A TRAVÉS DE SOPORTES DIGITALES: E-PORTFOLIOS, E-CUESTIONARIOS Y WEBQUEST PRESENTACIÓN.

- 5.1. ¿Cómo aprendemos?.
- 5.2. Diseño de actividades de aprendizaje digitales.
- 5.3. La WebQuest como modelo de diseño de actividades.
- 5.4. La evaluación de actividades de aprendizaje digitales.

6 ESPACIOS VIRTUALES PARA EL TRABAJO COLABORATIVO Y LA INTERACCIÓN: FACEBOOK, TWITTER, YOUTUBE, GOOGLE DOCS, OFFICE LIVE. PRESENTACIÓN.

- 6.1. Fundamentos del trabajo colaborativo 2.0.
- 6.2. Las Redes Sociales como espacio virtual colaborativo.
- 6.3. Otras aplicaciones virtuales para el trabajo colaborativo.

7 BUSCAR, SELECCIONAR E IMPLEMENTAR MATERIALES Y RECURSOS MULTIMEDIA PREEXISTENTES: REPOSITORIOS DE CONTENIDOS DIDÁCTICOS MULTIMEDIA.



- 7.1. ¿Qué entendemos por recursos multimedia?.
- 7.2. Características de los recursos multimedia.
- 7.3. Dónde encontrar recursos multimedia.
- 7.4. ¿Qué son los repositorios de contenidos didácticos multimedia?
- 7.5. Ejemplo de repositorios.